

KINDER & JUGEND BEIRATSWAHL

2025



Gemeinde
KRONSHAGEN



KINDER & JUGEND BEIRATSWAHL



WIE UND WANN WIRD DER BEIRAT GEWÄHLT?

Gewählt wird im Rahmen einer Wahlwoche vom 17. – 21. November. Wahllokale sind an den einzelnen Tagen u. a. in allen Kronshagener Schulen, im Haus der Jugend, im Treff 34 sowie im Rathaus geöffnet. Die Gemeinde und der Beirat informieren rechtzeitig über Ort und Öffnungszeiten der Wahllokale.

WIE WIRD MAN KANDIDAT/-IN? (m/w/d)

Wenn du selbst kandidieren oder eine/-n Kandidat/-in (m/w/d) vorschlagen möchtest, findest du alle Informationen und Unterlagen auf unserer Website: www.kronshagen.de. Bei Bedarf sind die Unterlagen auch in ausgedruckter Form im Rathaus erhältlich.

WELCHE FRISTEN GIBT ES?

Wahlvorschläge können vom 08.09. – 02.10.2025 in der Gemeinde Kronshagen, Kinder- und Jugendbeiratswahl, **Rathausmarkt 7, 24119 Kronshagen** oder per E-Mail mit dem Betreff „Kinder- und Jugendbeiratswahl“ an kjb-wahl@kronshagen.de eingereicht werden.

FINDE UNS
AUCH ONLINE



@KJB.Kronshagen



www.kronshagen.de



Gemeinde
KRONSHAGEN

WAS MACHT EIN KINDER- UND JUGENDBEIRAT?

Du hast Wünsche, Ideen oder Änderungsvorschläge für dein Kronshagen? Der Kinder- und Jugendbeirat vertritt deine Interessen in der kommunalen Politik. Der Beirat setzt sich dafür ein, dass die Bedürfnisse und Interessen von Kindern und Jugendlichen in der Gemeinde Kronshagen stärker berücksichtigt werden. So kannst du auch als junge/r Einwohner/-in in Kronshagen mitreden und mitgestalten.

WIE LANGE DAUERT EINE WAHLZEIT?

Die kommende Wahlzeit beginnt am 01.12.2025 und dauert insgesamt zwei Jahre.

WER WÄHLT DEN BEIRAT?

Wählen können alle Kinder und Jugendlichen im Alter von 10 - 19 Jahren, die in Kronshagen wohnen oder in Kronshagen zur Schule gehen. Schüler/-innen, die nicht in Kronshagen wohnen, müssen ihr Wahlrecht schriftlich bei der Gemeinde beantragen.

NOCH FRAGEN?

Dann melde dich telefonisch bei dem
Ansprechpartner der Gemeinde
Philip Voswinkel: 0431/5866-126
oder per E-Mail: kjb-wahl@kronshagen.de